

Ziel: Einsatz der Funktionen

- bei NX-Bauteilen
- bei Fremdbauteilen z.B. STEP-Format
- schnelle Entwurfsmöglichkeiten ohne Historie (quick and dirty !)

Inhalte:

Unterschied mit/ohne **Historie** konstruieren

Flächen manipulieren

- verschieben
- Offsetflächen
- Radien ändern
- löschen

Flächen kopieren und neu einsetzen

Flächen spiegeln

Muster aus Flächen

Flächen über Bedingungen (constraints) ausrichten

Flächen über Masse ausrichten

linear, angular, radial

Bauteile **schalen** (aushöhlen)

Fläche in Gruppen zusammenfassen

Bauteile durch **Skizzenmanipulation** verändern