

Ziel: - NX verstehen und einschätzen können
- NX bedienen ohne Konstruieren
- NX als Informationssystem nutzen

Inhalte:

Überblick

Anwendungsmodule in NX

Benutzeroberfläche

Oberfläche verändern, speichern

Modeler:

Konstruktionsmethode

Koordinatensystem - Skizze - Operation

Darstellungsmöglichkeiten

Linienmodus, Schattiert, Transparenz

Analyse-Funktionen

- Information
- Abstände, Oberfläche, Volumen, Gewicht

Überblick: Parametrische Konstruktion mit Variablen

Import/Export von Bauteilen

Überblick: Synchronous Modeling

Assembly:

Baugruppenstruktur

Navigieren in Baugruppen

Drafting:

Prinzip der Zeichnungsableitung

Zeichnungsaufbau mit diversen Ansichten (Zeichnungsnavigator)