

Ziel: Modellieren von Volumen- und Flächenkörpern

Inhalte:

Kurven

- Definitionen, geometrische Stetigkeiten
- Kurven aus Punkten erzeugen
- Abgeleitete Kurven erzeugen
(Projektion, Schnittkurven, Offset-Kuren, Brückenkurven u.a.)
- Kurvenanalyse

Flächen

- ebene Flächen aus Begrenzungen
- Netzflächen
(Regelflächen, Flächen durch Kurven, Flächen aus Berandungen)
- Flächen durch Extrudieren (Sweep)
- Analyse Flächenstetigkeit

Flächenfunktionen

- Offset-Flächen
- Verrundungsflächen
- u. a.

Flächen Operationen

- Flächen vereinen
- Patch-Flächen einfügen
- Flächen trimmen und teilen

Analyse

- Flächenkörper überprüfen
- Kontrolldarstellungen
- Flächenanalyse