

Ziel: - Erstellen und Ändern von Baugruppenhierarchien
- Erzeugen von Zeichnungen aus Bauteilen und Baugruppen

Inhalte:

Assembly

Definitionen der Baugruppenthematik

Baugruppen-Struktur aufbauen

Positionieren

- durch Verschieben
- mit Zwangsbedingungen

Konstruieren im Baugruppenkontext

- Variante erzeugen

Arbeiten mit dem **Baugruppen-Navigator**

Darstellungsmöglichkeiten der Baugruppe (Reference Sets)

Baugruppenmuster (Erzeugungsmöglichkeiten)

Kollisionsuntersuchung

verknüpfte Geometrien (Wave)

Explosionsdarstellung

Baugruppensituationen speichern (Arrangements)

Drafting

Zeichnungsaufbau

Ansichten laden + positionieren

- Grundansicht
- Projektionsansicht
- Detailansicht
- Schnittansicht (Stufenschnitt, gedrehter Schnitt)
- aufgebrochene Ansicht
- aufgebrochene Schnittansicht

Layer-Einstellungen in der Zeichnung

Symbole, Texte, Bemassung

Baugruppenzeichnung (Explosionsansicht , Stückliste)